



Green Computing App and MOOC for Awareness-Raising on Digital Pollution
N°2021-1-ES01-KA220-VET-000025159

Les Objectifs

Sensibiliser les jeunes à la pollution numérique, grâce à
un eBook, un jeu sur smartphone et un Mooc

Le Projet

- 🔌 Programme Erasmus+, du 01-02-2022 au 30-11-2024
- 🔌 2021-1-ES01-KA220-VET-000025159
- 🔌 5 partenaires européens
- 🔌 Subvention de l'UE : 280.700 €



Co-funded by
the European Union

Groupes cibles

- 🔌 Etudiants entre 15 et 29 ans
- 🔌 Centre de formations au TICE, Entreprises, Grand public

Éléments de bilan

- 🔌 Un Site Web multilingue
- 🔌 Un eBook multilingue (130 pages) disponible
- 🔌 Jeu en cours de construction

Site Web

